

寶血女子中學
2021/2022
2020/21 學生活動支援津貼運用報告

(一) 財務概況

A	本學年獲發撥款：	\$81,250.00
B	本學年總開支：	\$56,606.90
C	須退還教育局餘款 (A - B)：	\$24,643.10

(二) 受惠學生人數及資助金額

學生類別	受惠學生人數	資助金額
綜合社會保障援助	70	\$10,845.00
學校書簿津貼計劃－全額津貼	230	\$37,117.20
校本評定有經濟需要	78	\$8,644.70 (上限為全學年津貼金額的 25%)
總計	378	\$56,606.90 〔註：此項應等於 (一) B「本學年總開支」〕

(三) 活動開支詳情

編號	活動簡介及目標	範疇 ¹ (請參考附註 例子)	受惠學生 人次 ²	開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
					智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1. 本地活動：資助有經濟需要的學生參與不同學科／跨學科／課程範疇的全方位學習活動，提升學習效能，或參與多元化全方位學習活動，以豐富五種基要學習經歷									
1	活動體驗日－擴闊學生學習體驗，發展學生潛能及興趣	體育、藝術(其他)、藝術(視藝)	80	\$4,971.70			✓		

¹ 適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

² 受惠學生人次指參加每項活動的學生人數，學生參加多於一項活動可重覆計算。

編號	活動簡介及目標	範疇 ¹ (請參考附註 例子)	受惠學生 人次 ²	開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
					智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
2	戲劇訓練- 聘請劇社校隊導師為劇社幹事及會員提供有系統的話劇技巧訓練，並協助及指導同學進行香港學校戲劇節演出的排練。	藝術 (其他)	20	\$10,400.00			✓		
3	羽毛球訓練- 過系統性訓練，加強學生打羽毛球的技巧，培育專項發展，讓球員把技術提升至學界水平。	體育	13	\$1,125.00			✓		
4	羽毛球訓練- 透過租用羽毛球場及羽毛球訓練，以提升學生的羽毛球規則及相關知識、溝通能力、創造力、運動體適能、高階思維及戰術組織能力，能有效適應羽毛球比賽不同狀況。	體育	13	\$192.00			✓		
5	田徑隊訓練—透過專業教練協助培訓學生，讓隊員能有效發揮個人的潛能提升表現。	體育	7	\$637.00			✓		
6	籃球隊訓練—球隊能在學界賽事打入四強	體育	9	\$3,250.00			✓		
7	舞蹈訓練- 培養學生堅毅的意志、提升自信心和對舞蹈的興趣。此外，透過參加表演，學生能發揮才能。	藝術(其他)	4	\$2,600.00			✓		
8	排球訓練—提供專業訓練及提升學生的紀律精神	體育	13	\$4,290.00			✓		
9	運動體驗日—提升學生對哥爾夫球、沙灘排球的認識	體育	4	\$760.00			✓		
10	義工領袖訓練- 發展具持續性的義工服務，提高對學生服務質素的要求，以鼓勵學生不斷進步。	領袖訓練	9	\$1,639.80				✓	
11	校本領袖訓練工作坊- 強化班長及組織領袖培訓，提升他們	領袖訓練	12	\$2,769.30					✓

編號	活動簡介及目標	範疇 ¹ (請參考附註 例子)	受惠學生 人次 ²	開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
					智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	履行職務的技能及信心，以發掘自己潛能，自我實現。								
12	領袖生訓練計劃—提升學生領袖才能	領袖訓練	13	\$2,245.00		✓			
13	星級司儀班工作坊- 訓練說話技巧，咬字正確、發揮創意、組織能力、訓練臨場應變能力及說話禮儀技巧	領袖訓練	6	\$1,876.80					✓
14	領袖培育班/工作坊- 按各級同學需要、與其他組別合作為各級提供領袖素質培訓工作坊。	領袖訓練	118	\$2,360.00		✓			
15	Stand By U 計劃- 促進學生的個人成長	價值觀教育及生涯規劃	4	\$2,600.00		✓			✓
16	辯論訓練- 提升學生辯論技巧	資優教育	16	\$2,512.40	✓				
17	職場輔導支援體驗計劃- 讓同學透過體驗活動明白職場的溝通技巧及拓闊對職場的視野	價值觀教育及生涯規劃	9	\$5,850.00		✓			✓
18	學習記憶提升班	資優教育	27	\$5,877.90	✓				
19	火箭車製作工作坊及比賽 - 提升學生 STEAM 的知識及應用	跨學科 (STEAM)	1	\$650.00	✓		✓		
第 1 項總開支				\$56,606.90					
2. 境外活動：資助有經濟需要的學生參與境外活動／境外比賽									
1	//			//					
第 2 項總開支				//					
3. 資助有經濟需要的學生購買參與全方位學習活動所必要的基本學習用品及裝備									
1	//			//					
第 3 項總開支				//					
總計			378	\$56,606.90					